



CONSIDERANDO

Que, la Secretaría de Ciencias, Humanidades, Tecnología e Innovación del Estado de Puebla (SECIHTI) con fundamento en la Constitución Política de los Estados Unidos Mexicanos (Art. 3); Ley General de Educación Art. 2 y 7; Constitución Política del Estado Libre y Soberano de Puebla Art. 12, Fracc. XVI. Art. 17, Fracc. I. Art. 79, Fracc. XXVIII. Art. 118.; Ley Orgánica de la Administración Pública del Estado Art. 44, Fracc. XXXVII. XLII.; Ley de Fomento a la Investigación Científica, Tecnológica, Humanística y a la Innovación para el Estado de Puebla Art. 2, Fracc. V. Art. 6, Fracc. IV y V. Art. 24; Decreto de creación de la Secretaría de Ciencias, Humanidades, Tecnología e Innovación del Estado de Puebla y Reglamento Interno de la Secretaría de Ciencias, Humanidades, Tecnología e Innovación del Estado de Puebla Art. 27 y Art. 28 fracción IX y XII, tiene entre sus propósitos el de promover vocaciones actualizadas en diferentes campos en el ámbito de las humanidades, la ciencia, la tecnología y la innovación, así como impulsar nuevas formas de aprendizaje a través de dinámicas interactivas como el curso en “C++”, es por eso que en colaboración con el C. FABRICIO CRUZ LÓPEZ, INGENIERO EN SISTEMAS COMPUTACIONALES Y ESTUDIANTE DE LICENCIATURA EN MEDICINA emite lo siguiente:

LA SECRETARÍA DE CIENCIAS, HUMANIDADES, TECNOLOGÍA E INNOVACIÓN DEL ESTADO DE PUEBLA CONVOCA:

A estudiantes de nivel básico, en específico alumnos de secundaria y media superior, alumnos de bachillerato/preparatoria a participar en el Taller en C++, con el fin de poder generar un interés en desarrollar habilidades tecnológicas y de innovación mediante actividades prácticas que despierten su curiosidad, fortalezcan su confianza y promuevan un aprendizaje significativo a través de la exploración y prácticas de desarrollo de software.

Se busca acercarlos a las áreas de la ciencia y la tecnología de manera atractiva y didáctica, permitiéndoles descubrir desde temprana edad nuevas oportunidades y explorar e impulsar las carreras STEM disponibles en México, creando y fomentando el interés y aspiraciones, por ello se les invita a participar en el siguiente programa enfocado en la programación de lenguaje en “C++”.

Taller en:

"Innovando con C++"

El taller se llevará a cabo en los meses de octubre y noviembre, con doce sesiones virtuales (a través de Google Meet) los días 13, 14, 16, 20, 21, 23, 27, 28, 30 de octubre y 3, 4 y 6 de noviembre del presente año. Cada sesión tendrá una duración de 1 hora y estará dividida en diversas sesiones y temas introductorios. El objetivo es brindar a las y los participantes los

Calle 33 Sur 2301, Col. Santa Cruz Los Ángeles, Puebla, Pue.

C.P. 72400





conocimientos y habilidades necesarias para manejar uno de los lenguajes utilizados e influyentes de la actualidad para la creación de sistemas operativos, controladores de hardware y otros tipos de software de bajo nivel que requieren un control preciso sobre el procesamiento, esto con el fin de emplearlo en la vida diaria, mediante un enfoque práctico y accesible que no requiere experiencia previa, ofreciéndoles las herramientas necesarias para fortalecer su pensamiento lógico-matemático y despertar su interés en el fascinante mundo de la ciencia. Así, se busca fomentar el interés por la tecnología y la innovación en el desarrollo de software, abordando diversos enfoques.

BASES PARA PARTICIPACIÓN

1. Objetivo de la convocatoria

Fortalecer la formación de la comunidad estudiantil de nivel básico y media superior dotando a estudiantes de competencias prácticas y herramientas tecnológicas esenciales. A través de cursos de programación, empleando una comunicación científica y didáctica para aprender a programar a través del lenguaje en C++, sin necesidad de experiencia previa.

2. Perfil de los Postulantes

Estudiantes del nivel básico, como secundarias y estudiantes de media superior como de bachiller o preparatoria, inscritos en alguna institución pública o privada con interés en aprender sobre programación en el lenguaje C++.

3. Temas.

Los temas teóricos y prácticos que se desarrollaran en el curso son los siguientes:

- Manejo del compilador
- Identificación de Variables y Tipos de Datos
- Entrada y salida de Datos
- Arreglos (vectores) y matrices
- Razonamiento Deductivo y Razonamiento Matemático: Algebra Booleana, Operadores Lógicos, Tablas de Verdad, Divisibilidad, Métodos de Conteo, Números Primos, Series Numéricas
- Estructuras de Control: If, While, Do: While
- Funciones
- Funciones con Parámetros

4. Cupo

- Se aceptarán hasta un máximo de 1000 participantes.

5. Modalidad del curso

- Modalidad: 100% virtual y sincrónica (clases en tiempo real).
- Plataforma: Google Meet
- Duración: 12 horas, distribuidas en 12 sesiones.





- Programación: El curso se impartirá a partir del 13 de octubre y finalizará el día 06 de noviembre del 2025, los días lunes, martes y jueves hábiles.
- Horario: De 16:30 a 17:30

6. Cronograma (fechas importantes)

- Publicación de la convocatoria: 19 de septiembre de 2025.
- Inicio del proceso de inscripción: 19 de septiembre.
- Cierre del proceso de inscripción: 10 de octubre hasta las 13:00 horas.
- Inicio del curso: 13 de octubre de 2025.
- Término del curso: 6 de noviembre de 2025.
- Emisión de constancias: 10 de noviembre de 2025.

Requisitos:

- Tener de 12 años hasta 18 años.
- Estar inscrita(o) en alguna institución de Nivel Básico y de Media Superior,
- Disponer de acceso a internet y equipo básico (computadora, herramientas electrónicas).

Inscripciones:

Registro en línea a través del siguiente enlace: <https://forms.gle/zdv6Va6nPBC1qRyU7>

Costo: Gratuito.

Organizan: Gobierno del Estado de Puebla a través de la Secretaría de Ciencia, Humanidades, tecnología e Innovación y el Instituto Tecnológico de Puebla.

Contacto:

Para dudas o requerimientos especiales, enviar correo a: eduardo.flores@puebla.gob.mx consultar las redes sociales oficiales.

