



CONSIDERANDO

Que, la Secretaría de Ciencias, Humanidades, Tecnología e Innovación del Estado de Puebla (SECIHTI) Constitución Política de los Estados Unidos Mexicanos (Art. 3); Ley General de Educación Art. 2 y 7; Constitución Política del Estado Libre y Soberano de Puebla Art. 12, Fracc. XVI. Art. 17, Fracc. I. Art. 79, Fracc. XXVIII. Art. 118.; con lo establecido en el Plan Estatal de Desarrollo en el Eje Por Amor a Puebla en el Objetivo. T.2.1 Impulsar la innovación tecnológica y la ciencia de frontera en el estado de Puebla. Estrategia. T.2.1.4. Fortalecimiento de la innovación tecnológica con un enfoque educativo y humano, con las líneas de acción T.2.1.4.1 Fomentar educación integral en ciencias y humanidades. T.2.1.4.2 Promover mecanismos de vinculación académica. T.2.1.4.3 Crear programas y eventos de ciencia y humanidades.; Ley Orgánica de la Administración Pública del Estado Art. 44, Fracc. XXXVII. XLII.; Ley de Fomento a la Investigación Científica, Tecnológica, Humanística y a la Innovación para el Estado de Puebla Art. 2, Fracc. V. Art. 6, Fracc. IV y V. Art. 24; Decreto de creación de la Secretaría de Ciencias, Humanidades, Tecnología e Innovación del Estado de Puebla y Reglamento Interno de la Secretaría de Ciencias, Humanidades, Tecnología e Innovación del Estado de Puebla Art. 27 y Art. 28 fracción IX y XII, tiene entre sus propósitos el de promover vocaciones actualizadas en diferentes campos en el ámbito de las humanidades, la ciencia, la tecnología y la innovación, así como impulsar nuevas formas de aprendizaje a través de dinámicas interactivas como el curso en “Python”, es por eso que en colaboración con el C. JAIME LARA ALVAREZ, INGENIERO EN SISTEMAS COMPUTACIONALES Y MAESTRO EN CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN emite lo siguiente:

LA SECRETARÍA DE CIENCIAS, HUMANIDADES, TECNOLOGÍA E INNOVACIÓN DEL ESTADO DE PUEBLA CONVOCA:

A estudiantes de educación media superior y superior sin experiencia previa en programación en el lenguaje de Python, con el fin de poder generar un interés en desarrollar habilidades tecnológicas y de innovación mediante actividades prácticas que despierten su curiosidad, fortalezcan su confianza y promuevan un aprendizaje significativo a través de la exploración y prácticas en el mundo del desarrollo de código.

Se busca acercarlos a las áreas de la ciencia y la tecnología por medio de la programación de manera atractiva y didáctica, permitiéndoles escribir su primera línea de código en Python. Despertando el interés y curiosidad en la solución de problemas, por medio de un programa de desarrollo de software creando y fomentando el intereses y aspiraciones, por ello se les invita a participar en el siguiente programa enfocado en la programación de lenguaje en “Python”.





Taller en:

"Programando ando con Python"

El taller se llevará a cabo en los meses de noviembre y diciembre, con cuatro sesiones virtuales (a través de Google Meet) los días 24, 26, 28 de noviembre y el día 1 de diciembre del año en curso. Cada sesión tendrá una duración de 1 hora y estará dividida en diversas sesiones y temas introductorios. El objetivo es brindar a las y los participantes los conocimientos y habilidades necesarias para manejar uno de los lenguajes utilizados e influyentes de la actualidad para la escritura de código, desarrollo web y análisis de ciencia de datos, esto con el fin de emplearlo en la vida diaria, mediante un enfoque práctico y accesible que no requiere experiencia previa, ofreciéndoles las herramientas necesarias para fortalecer su pensamiento lógico para analizar, razonar y resolver problemas. Despertando un interés genuino en el fascinante mundo de la tecnología. Así, se busca fomentar el interés por la tecnología y la innovación en la programación para el desarrollo de software, abordando diversos enfoques.

BASES PARA PARTICIPACIÓN

1. Objetivo de la convocatoria

Fortalecer la formación de la comunidad estudiantil de nivel media superior y superior dotando a estudiantes de competencias prácticas y herramientas tecnológicas esenciales. A través de cursos de programación, empleando una comunicación científica y didáctica para aprender a programar a través del lenguaje en PYTHON, sin necesidad de experiencia previa.

2. Perfil de los Postulantes

Estudiantes de educación media superior como de bachiller o preparatoria y nivel superior, inscritos en alguna institución pública o privada con interés en aprender sobre programación en el lenguaje PYTHON.

3. Temas.

Los temas teóricos y prácticos que se desarrollaran en el curso son los siguientes:

- ¿Qué es Python?
- Resolución de problemas a través de la programación
- Herramientas en línea para la escritura de código (Google Colab, y Visual Studio Code)
- Variables y tipos de datos esenciales (texto, números, booleanos).
- Uso de condicionales (if, else)
- Bucles en Python

4. Cupo

- Se aceptarán hasta un máximo de 1000 participantes.

5. Modalidad del curso

- Modalidad: 100% virtual y sincrónica (clases en tiempo real).

Calle 33 Sur 2301, Col. Santa Cruz Los Ángeles, Puebla, Pue.

C.P. 72400





- Plataforma: Google Meet
- Duración: 4 horas, distribuidas en 4 sesiones.
- Programación: El curso se impartirá a partir del 24 de noviembre y finalizará el día 01 de diciembre del 2025, los días lunes, miércoles, viernes.
- Horario: De 10:00 am a 11:00 am

6. Cronograma (fechas importantes)

- Publicación de la convocatoria: 5 de noviembre de 2025.
- Inicio del proceso de inscripción: 5 de noviembre de 2025.
- Cierre del proceso de inscripción: 21 de noviembre hasta las 13:00 horas.
- Inicio del curso: 24 de noviembre de 2025.
- Término del curso: 1 de diciembre de 2025.
- Emisión de constancias: 5 de diciembre de 2025.

Requisitos:

- Tener de 15 años en adelante.
- Estar inscrita(o) en alguna institución de Media Superior, y Superior pública o privada.
- Disponer de acceso a internet y equipo básico (computadora, herramientas electrónicas).

Inscripciones:

Registro en línea a través del siguiente enlace: <https://forms.gle/oq7SryQSERdDuTCm7>

Costo: Gratuito.

Organizan: Gobierno del Estado de Puebla a través de la Secretaría de Ciencia, Humanidades, tecnología e Innovación.

Contacto:

Para dudas o requerimientos especiales, enviar correo a: cursos.secihti@puebla.gob.mx consultar las redes sociales oficiales.

